

## Squadra videogiochi Pokémon

Nome \_\_\_\_\_  
 ID Giocatore \_\_\_\_\_  
 Categoria d'età \_\_\_\_\_

Date evento \_\_\_\_\_  
 Evento \_\_\_\_\_  
 Data di nascita \_\_\_\_\_

| Pokémon   |  | ♂/♀/Scon. |
|-----------|--|-----------|
| Natura    |  | L.        |
| Abilità   |  | PS        |
| Strumento |  | Attacco   |
| Mossa 1   |  | Difesa    |
| Mossa 2   |  | Att. Sp.  |
| Mossa 3   |  | Dif. Sp.  |
| Mossa 4   |  | Velocità  |

| Pokémon   |  | ♂/♀/Scon. |
|-----------|--|-----------|
| Natura    |  | L.        |
| Abilità   |  | PS        |
| Strumento |  | Attacco   |
| Mossa 1   |  | Difesa    |
| Mossa 2   |  | Att. Sp.  |
| Mossa 3   |  | Dif. Sp.  |
| Mossa 4   |  | Velocità  |

| Pokémon   |  | ♂/♀/Scon. |
|-----------|--|-----------|
| Natura    |  | L.        |
| Abilità   |  | PS        |
| Strumento |  | Attacco   |
| Mossa 1   |  | Difesa    |
| Mossa 2   |  | Att. Sp.  |
| Mossa 3   |  | Dif. Sp.  |
| Mossa 4   |  | Velocità  |

| Pokémon   |  | ♂/♀/Scon. |
|-----------|--|-----------|
| Natura    |  | L.        |
| Abilità   |  | PS        |
| Strumento |  | Attacco   |
| Mossa 1   |  | Difesa    |
| Mossa 2   |  | Att. Sp.  |
| Mossa 3   |  | Dif. Sp.  |
| Mossa 4   |  | Velocità  |

| Pokémon   |  | ♂/♀/Scon. |
|-----------|--|-----------|
| Natura    |  | L.        |
| Abilità   |  | PS        |
| Strumento |  | Attacco   |
| Mossa 1   |  | Difesa    |
| Mossa 2   |  | Att. Sp.  |
| Mossa 3   |  | Dif. Sp.  |
| Mossa 4   |  | Velocità  |

| Pokémon   |  | ♂/♀/Scon. |
|-----------|--|-----------|
| Natura    |  | L.        |
| Abilità   |  | PS        |
| Strumento |  | Attacco   |
| Mossa 1   |  | Difesa    |
| Mossa 2   |  | Att. Sp.  |
| Mossa 3   |  | Dif. Sp.  |
| Mossa 4   |  | Velocità  |

Questa Squadra Lotta è quella utilizzata nell'evento indicato. Vengono riportati i Pokémon, le relative statistiche e le mosse nell'ordine in cui appaiono nella Squadra Lotta nel gioco. Se un Pokémon ha la mossa Introforza, deve essere riportata come "IF (TIPO)", indicando al posto di "TIPO" il tipo effettivo della mossa. In caso di divergenze tra le informazioni qui indicate e l'effettiva Squadra Lotta, potrebbero essere applicate delle penalità.