



Campionato Pokémon

Coppe di lega

Spada e Scudo

21 febbraio – 14 maggio



Informazioni generali

Ti diamo il benvenuto nel mondo delle Coppe di lega del programma Play! Pokémon!

La tua lega si è aggiudicata la possibilità di ospitare questo evento grazie al successo dei passati prerelease, delle Sfide di lega e al puntuale invio dei rendiconti propriamente compilati.

Questo tipo di entusiasmanti eventi è un ottimo modo per dare ai giocatori l'opportunità di guadagnare Championship Point, fondamentali per accedere a tornei ancora più prestigiosi come i Campionati Mondiali Pokémon!

Nota

Una gestione, così come un'attività di rendiconto improprie potrebbero comportare l'annullamento del torneo, dei Championship Point assegnati e la revoca dell'abilitazione a organizzare e a ospitare future Coppe di lega. Preghiamo pertanto di leggere con attenzione il presente documento così da agire in maniera tempestiva in caso di difficoltà sorte durante l'organizzazione del torneo e da dare l'opportunità al nostro Servizio clienti di assisterti al meglio, se necessario.

Come gestire una Coppa di lega

Per gestire una Coppa di lega, assicurati che il tuo organizzatore abbia scaricato la versione più recente del nostro programma gestione tornei (TOM). Ricorda che per avviare il programma è necessario disporre di un computer con un sistema operativo a 64 bit. Il software è infatti incompatibile con sistemi operativi a 32 bit.

Criteri operativi

- 🕒 L'utilizzo del TOM è obbligatorio. L'utilizzo di un software di terze parti o la gestione manuale del torneo non sono consentiti. Sarà inoltre necessario gestire l'intero torneo usando l'interfaccia TOM e il formato corretto, pena l'annullamento della Coppa di lega. Per questo stesso motivo l'opzione di caricamento manuale del resoconto non è disponibile.
- 🕒 Le Coppe di lega devono essere gestite utilizzando il formato "TCG One Day Championship".
- 🕒 È inoltre richiesto che l'elenco delle carte del mazzo di ogni partecipante venga correttamente registrato. Questo è un requisito fondamentale per l'assegnazione di Championship Point.

- 🕒 Le Coppe di lega devono necessariamente includere una sfida al top a eliminazione diretta. Per maggiori informazioni sulle sfide al top, consulta il documento delle [Procedure per la gestione dei tornei](#) nella sezione [Regole e risorse](#) del [sito ufficiale Pokémon](#).
- 🕒 In quanto organizzatore dovrai scegliere se la fase di round alla svizzera si svolgerà con lotte singole o al meglio di tre. La sfida al top a eliminazione diretta deve essere svolta con il formato al meglio di tre.
- 🕒 Le Coppe di lega vanno svolte fino alla fine. Terminare un evento in anticipo e comunicare informazioni false riguardanti i round, come per esempio tre round di pareggi, invaliderà il torneo in questione.
- 🕒 Sebbene lo staff del torneo possa essere di supporto durante una Coppa di lega, è comunque richiesta la presenza fisica dell'organizzatore. Agli organizzatori non è permesso di condividere il proprio account del Club Allenatori di Pokémon, inoltre è sempre necessaria la loro presenza ai tornei Play! Pokémon. L'utilizzo e/o la condivisione degli account del Club Allenatori di Pokémon, così come delle credenziali di accesso dell'organizzatore, potrebbero portare alla sospensione della partecipazione al programma dei professori.

Per maggiori informazioni riguardo l'uso del tuo account del Club Allenatori di Pokémon fai riferimento alla pagina dei [termini di utilizzo sul sito ufficiale Pokémon](#).

Premi

- 🕒 I premi verranno automaticamente aggiunti al tuo regolare ordine per la tua lega e spediti insieme alle carte promozionali.

Nota

In caso di ritardi nella consegna, nel caso ti trovasi a ospitare la Coppa di lega prima di ricevere i tuoi premi, ti preghiamo di organizzare l'approvvigionamento e la distribuzione dei premi a tue spese.

- 🕒 Ogni giocatore dovrebbe ricevere una carta promozionale (fino ad esaurimento scorte), mentre il campione per ciascuna categoria d'età dovrebbe avere in premio un esclusivo tabellone di gioco. Ogni volontario dovrebbe invece ricevere una carta promozionale con la scritta STAFF (fino ad esaurimento scorte).
- 🕒 Il nostro software (TOM) è stato creato appositamente per calcolare automaticamente gli abbinamenti sulla base degli iscritti. Se una categoria d'età ha

meno giocatori, il torneo può essere trasformato in un torneo modificato per età, il che vuol dire che giocatori di diverse età giocheranno insieme. Questa opzione è intenzionale. In questo caso, i premi andranno assegnati ai campioni di ciascuna categoria d'età (uno per la categoria Junior, uno per quella Senior e uno per quella Master).

Nota

Le carte promozionali destinate all'uso negli eventi Play! Pokémon devono essere distribuite secondo le istruzioni laddove possibile. Questo materiale promozionale non può essere soggetto a rivendita da parte dell'organizzatore o venduto dal negozio che ospita l'evento in alcun caso.

Dopo trenta giorni dalla conclusione dell'evento o dalla sessione finale della lega alla quale erano destinate queste carte, l'eventuale giacenza può venire impiegata in congiunzione con altri eventi Play! Pokémon a discrezione dell'organizzatore. In caso contrario, vanno distrutte.

Rendiconto

- 🕒 In caso di problemi tecnici durante il caricamento dei dati, ti preghiamo di inserire una richiesta di supporto tramite la pagina del [servizio clienti](#). Il nostro team di supporto farà tutto il possibile per risolvere eventuali problemi e darti la possibilità di caricare un resoconto accurato.
- 🕒 Ricorda che le Coppe di lega non contano come sessioni di lega e i giocatori che partecipano a questi eventi non vanno riportati nell'elenco dei giocatori della tua lega a meno che non abbiamo partecipato a una sessione di lega. Cerca di non dimenticarlo quando sarà il momento di riportare il numero di partecipanti alla tua lega ogni stagione: solo i giocatori che hanno partecipato a una sessione di lega durante quel mese vanno iscritti nell'elenco.

Ulteriori informazioni

Sede

Pianifica in anticipo l'evento della tua Coppa di lega tenendo conto del numero di presenti, degli orari e del limite di capacità dei locali. Se raggiungi il numero di persone massimo consentito, informa i giocatori e prendi tutti i provvedimenti necessari.

Arbitri

Dato che le Coppe di lega rientrano nel campionato Pokémon, ti consigliamo caldamente di farti aiutare da professori che abbiano ottenuto la certificazione di arbitri del GCC Pokémon in modo da far vivere ai giocatori la migliore esperienza possibile.

La presenza di un arbitro assicurerà che le regole del GCC Pokémon siano rispettate, che le richieste di chiarimenti relative alle carte vengano risolte nel miglior modo possibile e che, se sono presenti più arbitri, i giocatori non debbano aspettare troppo a lungo prima di ricevere le dovute attenzioni.

Ricorda che puoi usare liberamente i [forum del Gioco Organizzato](#) per reclutare arbitri per i tuoi eventi.

Risorse

Documenti

[Regole generali dei tornei Play! Pokémon](#)



[Regole e formati dei tornei Play! Pokémon del GCC Pokémon](#)

[Linee guide sulle penalità del GCC Pokémon](#)

[Procedure per la gestione dei tornei](#)

Guide

Clicca su questo [link](#) per le seguenti guide:

-  Guida al programma dei professori
-  Guida alla creazione di un account del Club Allenatori di Pokémon

Software gestione tornei (TOM)

[Download per sistemi operativi Windows](#)

[Download per sistemi operativi Macintosh](#)

Contatti dei rivenditori

Europa e Sud Africa

Puoi contattare l'ufficio retail con sede in Europa all'indirizzo e-mail retailereurope@pokemon.com.

Stati Uniti e Canada

Puoi contattare l'ufficio retail con sede negli Stati Uniti compilando [questo modulo](#).