



Championnats Play! Pokémon

JCC Pokémon : *Soleil et Lune – Lumière Interdite*

Coupe de Ligue

Du 18 mai au 30 juin



Au sujet des Coupes de Ligues

Vous avez été sélectionné pour héberger une Coupe de Ligue Pokémon. Toutes nos félicitations !

Votre Ligue a gagné le droit d'héberger cet événement du fait de votre très bon historique d'avant-première et de Défi de Ligues, ainsi que vos rapports de Ligues précis et consistants.

Cette série d'événements passionnants est un très bon moyen d'offrir à vos joueurs une chance de gagner des Championship Points qui les aideront à se qualifier pour de plus grands et plus prestigieux tournois, tels que les Championnats du Monde Pokémon.

REMARQUE

Un mauvais fonctionnement ou un mauvais rapport de Coupe de Ligue peut entraîner l'invalidation du tournoi, la confiscation des Championship Points, et la suppression du droit d'organiser des Coupes de Ligues dans le futur. Par conséquent nous vous demandons de lire attentivement ce document et de faire appel à notre service client pour toute difficulté rencontrée lors de l'organisation de votre tournoi.

Organisation d'une Coupe de Ligue

Lorsque vous organisez une Coupe de Ligue, veuillez vous assurer que votre organisateur a téléchargé la version la plus récente de notre logiciel Tournament Operations Manager (TOM). Notez qu'un ordinateur possédant un système d'exploitation 64 bits est nécessaire pour l'utilisation de ce logiciel. Ce logiciel est incompatible avec un système d'exploitation 32 bits.

Critères d'opération

- 🕒 L'utilisation du logiciel TOM est obligatoire. Il est interdit d'utiliser un autre logiciel de gestion de tournois, et l'organisation de ce tournoi ne peut pas se faire manuellement. La totalité de votre tournoi doit être gérée à l'aide de TOM en respectant le format requis. Dans le cas contraire votre Coupe de Ligue pourrait être invalidée. En raison de ces critères, l'outil de rapport manuel n'est pas disponible pour télécharger les résultats de votre tournoi.
- 🕒 Les Coupes de Ligues doivent être organisées selon le format des Championnats en un jour du JCC.
- 🕒 Vous devez sans exception collecter toutes les listes de decks des participants. Ceci est obligatoire pour tous les événements distribuant des Championship Points. Veuillez consulter les documents [Play! Pokémon – Règles et formats du JCC](#) pour plus

d'informations.

- ⦿ Les Coupes de Ligues doivent inclure un Top Cut à élimination directe. Pour plus d'informations sur les Top Cuts, veuillez vous référer au manuel des Procédures de gestion des tournois que vous trouverez dans la section Règles et ressources du [site officiel Pokémon](#).
- ⦿ En tant qu'organisateur, vous pouvez choisir les rondes suisses en une ou deux manches gagnantes. Le Top Cut à élimination directe doit se faire en deux manches gagnantes.
- ⦿ Ces tournois doivent se poursuivre jusqu'à leur bonne fin. Terminer un évènement de façon prématurée en soumettant des rondes avec de fausses informations (telles que trois rondes où tous les joueurs auraient eu des matchs nuls) entrainera l'invalidation du tournoi.
- ⦿ Les membres du personnel peuvent apporter leur aide durant la Coupe de Ligue, mais l'organisateur doit être présent. Les organisateurs ne doivent jamais partager leur compte au Club des Dresseurs Pokémon et doivent être présents aux tournois Play! Pokémon. Utiliser et/ou partager un compte au Club des Dresseurs Pokémon peut entrainer l'exclusion du Programme Professeur.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de votre compte au Club des Dresseurs Pokémon, veuillez consulter [les Conditions d'utilisation sur le site officiel Pokémon](#).

Si des membres de votre personnel souhaitent joindre le Programme Professeur, consultez [le Tutoriel du Programme Professeur](#).

Récompenses

- ⦿ Les récompenses seront ajoutées automatiquement à votre commande de Ligue et seront envoyées en même temps que vos cartes promo de Ligue.

REMARQUE

Dans le cas où l'envoi serait retardé et ou vous décideriez d'héberger votre Coupe de Ligue avant la réception de vos récompenses, veuillez vous organiser pour assumer la prise en charge du coût de distribution des prix à vos joueurs.

- ⦿ Chaque joueur devrait recevoir une carte promo (dans la limite des stocks disponibles) et le champion de chaque catégorie d'âge devrait recevoir un tapis de jeu. Chaque participant bénévole devrait recevoir une carte promo STAFF (dans la

limite des stocks disponibles).

- 🕒 Le logiciel TOM permet d'effectuer les appariements en fonction des participants inscrits. Si le nombre de participants est inférieur dans une des catégories d'âge, le tournoi peut être transformé en tournoi en fonction de l'âge, selon lequel des joueurs de différentes catégories d'âge peuvent s'affronter. Ceci n'est pas une erreur. Dans ce cas, attribuez les récompenses aux gagnants de chaque catégorie d'âge selon la recommandation (un champion junior, un champion senior et un champion master).

REMARQUE

Les cartes promo prévues pour des événements Play! Pokémon doivent être distribuées selon les instructions, dès que possible. Ces articles promotionnels ne peuvent jamais être revendus par un organisateur, ni par un magasin hébergeant l'évènement.

À compter de 30 jours après l'évènement pour lequel la distribution de ces cartes était prévue, les exemplaires restants pourront être utilisés lors d'autres événements Play! Pokémon à la discrétion de l'organisateur. Dans tout autre cas, ceux-ci devront être détruits.

Envoi des rapports

- 🕒 Veuillez ne pas utiliser l'outil « Upload Multiple TDF » lorsque vous reporterez votre coupe de Ligue. La totalité du tournoi doit être traitée dans une seule instance du logiciel TOM.
- 🕒 Si vous rencontrez des difficultés de téléchargement, veuillez soumettre une demande d'assistance sur notre [portail de service clientèle](#). Nous nous efforcerons de vous assister au mieux en vous aidant à télécharger un rapport de tournoi valide.
- 🕒 Veuillez noter que les Coupes de Ligues ne doivent pas être considérées comme des sessions de Ligues, et que les joueurs participant à ces événements ne peuvent pas être ajoutés à votre liste des membres de Ligues s'ils n'ont pas participé à une session de Ligue. Ceci est très important pour assurer chaque mois une saisie appropriée de vos membres actifs à chaque session de Ligue.

Conseils supplémentaires

Conditions d'accueil

Veuillez organiser votre Coupe de Ligue en tenant compte du nombre de participants, de l'heure et de la capacité d'accueil du lieu. Si la capacité d'accueil est limitée, veuillez en informer vos joueurs et planifier en conséquence.

Juges

Les Coupes de Ligues faisant partie des Championnats Play! Pokémon, vous êtes encouragé à vous faire aider de Professeurs Pokémon ayant obtenu la certification de Juge du JCC, qui aideront les joueurs à profiter au mieux de vos évènements.

La présence d'un juge garantit le respect des règles du JCC et permet de régler au plus vite les questions liées au déroulement du jeu, sans attente prolongée pour les joueurs.

Pensez aussi à visiter régulièrement le [forum du Jeu Organisé](#), qui peut vous aider à trouver des juges pour vos évènements.

Ressources

Documentation

[Play! Pokémon – Règles générales des évènements](#)

[Play! Pokémon – Règles et formats du JCC](#)

[Règles d'homologation](#)

[Procédures de gestion des tournois](#)

Tutoriels (certains documents peuvent être en anglais)

[Tutoriel de création d'un Compte au Club des Dresseurs Pokémon](#)

[Tutoriel du Programme Professeur](#)

Logiciel Tournament Operations Manager

[Télécharger la version pour Windows](#)

[Télécharger la version pour Macintosh](#)

Contacts revendeurs

Europe et Afrique du Sud

Claire Polo et Francesca Pezzi | Email : retailereurope@pokemon.com

États-Unis et Canada

Carlton Lonergan | Email : c.lonergan@pokemon.com | Tél : 425-229-6224

Steph Flores | Email : s.flores@pokemon.com | Tél : 425-229-6008