



Seria Mistrzów Play! Pokémon

Pokémon TCG:

Wytyczne dla Organizatorów Wyzwań Ligi

Ostatnia aktualizacja 27 Marca, 2023



O Wyzwaniach Ligi

Gratulacje zostania gospodarzem Wyzwania Ligi Pokémon!

Twoja Liga zdobyła szansę organizacji tego wydarzenia dzięki imponującej historii Wyzwań Ligi oraz dokładnemu i konsekwentnemu raportowaniu Ligi.

Ten ekscytujący cykl wydarzeń to świetny sposób, aby zaoferować swoim graczom szansę na zdobycie punktów Championship Points, które pomogą im zdobywać kwalifikacje do większych, bardziej prestiżowych turniejów, takich jak Mistrzostwa Świata Pokémon! Ogólne informacje można znaleźć tutaj: [Pokémon TCG League Challenge](#)

UWAGA

Niewłaściwe raportowanie Wyzwania Ligi lub inne niezgodne działania mogą skutkować unieważnieniem turnieju, utratą wszystkich Punktów Mistrzostw i usunięciem możliwości prowadzenia kolejnych Wyzwań Ligi. Dlatego prosimy o uważne przeczytanie tego dokumentu i zgłaszanie wszelkich trudności, które mogą wystąpić podczas prowadzenia turnieju, aby nasz zespół obsługi klienta mógł pomóc w razie potrzeby.

Prowadzenie Wyzwania Ligi

Aby prowadzić Wyzwanie Ligi, upewnij się, że Twój Organizator pobrał najnowszą wersję naszego oprogramowania Tournament Operations Manager (TOM). Należy pamiętać, że do uruchomienia tego oprogramowania wymagany jest komputer z 64-bitowym systemem operacyjnym. Oprogramowanie nie jest kompatybilne z 32-bitowymi systemami operacyjnymi.

Zasady Organizacyjne

- 🔒 Użycie oprogramowania TOM jest wymagane. Nie wolno używać oprogramowania turniejowego stron trzecich ani prowadzić tego turnieju ręcznie. Nieprzeprowadzenie całego turnieju w interfejsie TOM lub użycie nieprawidłowego formatu może skutkować unieważnieniem Twojego Wyzwania Ligi. Z tego powodu opcja przesyłania wyników turnieju za pomocą narzędzia Raport Manualny (Manual Report) nie jest dostępna.
- 🔒 Wyzwania Ligi muszą być prowadzone w trybie turniejowym Wyzwania Ligi TCG. Dzięki temu konfiguracja turnieju będzie spełniała aktualne wymagania Wyzwań Ligi.
- 🔒 Musisz dopilnować, żeby listy talii zostały zebrane od każdego uczestnika — jest to wymóg dla wszystkich wydarzeń przyznających punkty Championship Points.

- ⦿ Wyzwania Ligi muszą być prowadzone w formacie Szwajcarskim. Aby uzyskać więcej informacji, proszę zapoznać się z sekcją 4.6.3 [Podręcznika Zasad Turniejowych Play! Pokémon](#), znajdującego się w sekcji Zasady i Dokumenty (Rules and Resources) na [oficjalnej stronie internetowej Pokémon](#).
- ⦿ Jako Organizator możesz wybrać pojedynczą eliminację lub system do dwóch wygranych.
- ⦿ Wyzwania Ligi muszą być przeprowadzone w całości. Przedwczesne zakończenie wydarzenia poprzez zgłaszanie rund z nieprawdziwymi informacjami, takimi jak trzy rundy, w których wszystkie mecze kończą się remisami, spowoduje unieważnienie turnieju.
- ⦿ Chociaż członkowie personelu mogą pomagać w organizacji Wyzwania Ligi, Organizator musi być obecny na wydarzeniu. Organizatorzy nigdy nie mogą dzielić się swoim kontem Klubu Trenerów Pokémonów i muszą zawsze być obecni na swoich turniejach Play! Pokémon. Używanie i/lub dzielenie się kontem Klubu Trenerów Pokémonów i dostępem Organizatora może skutkować usunięciem z Programu Profesorskiego.

Aby uzyskać więcej informacji na temat korzystania z konta Klubu Trenerów Pokémonów, zapoznaj się z [regulaminem na oficjalnej stronie internetowej Pokémon](#).

Nagrody i opłaty

- ⦿ Chociaż główną zachętą do Wyzwań są przyznawane punkty Championship Points, zalecamy dołączenie nagród za uczestnictwo dla każdego gracza, aby otrzymał jeden Pakiet Nagród (Prize Pack)(do wyczerpania zapasów) lub pakiety z boosterami (według twojego uznania). Możesz zaoferować dodatkowe nagrody według własnego uznania, aby zachęcić do uczestnictwa, ale nie jest to wymagane.
- ⦿ Aplikacja TOM jest zaprojektowana do obliczania par na podstawie zarejestrowanych uczestników. Jeśli w jednej kategorii wiekowej będzie mniej uczestników, turniej może zostać przekształcony w turniej z modyfikacją wiekową, w którym gracze z różnych kategorii wiekowych będą grać razem. Nie jest to błąd. Jeśli dojdzie do takiej sytuacji, proszę o odpowiednie przyznanie nagród zwycięzcom każdej kategorii wiekowej (dywizja Juniorów, Seniorów oraz Mistrzów).

UWAGA

Nagrody i inne materiały promocyjne przeznaczone do użytku podczas wydarzeń Play! Pokémon muszą być dystrybuowane zgodnie z instrukcjami, jeśli tylko jest to możliwe. Takie materiały promocyjne nie mogą być sprzedawane przez Organizatora ani przez sklep organizujący wydarzenie.

Nie wcześniej niż 30 dni po wydarzeniu, podczas którego nagrody miały zostać rozdane, pozostałe materiały mogą zostać wykorzystane podczas dodatkowych wydarzeń Play! Pokémon według uznania Organizatora. W przeciwnym razie muszą zostać zniszczone.

Raportowanie

- 🔊 Jeśli napotkasz błąd podczas przesyłania danych, zgłoś zgłoszenie do obsługi klienta za pomocą portalu [Obsługi Klienta](#). Nasz zespół obsługi klienta dołoży wszelkich starań, aby rozwiązać wszelkie problemy, które mogłyby przeszkodzić w przestaniu dokładnego raportu z turnieju.
- 🔊 Prosimy pamiętać, że Wyzwania Ligi nie powinny być liczne jako sesje Ligi, i nie uznajemy graczy na tych wydarzeniach za uprawnionych do włączenia do twojej listy Ligi, chyba że uczestniczyli w sesji Ligi. Należy mieć to na uwadze podczas raportowania frekwencji w twojej Lidze każdego sezonu i pamiętać, aby włączać tylko tych graczy, którzy uczestniczyli w sesji Ligi w danym miesiącu.

Dodatkowe Porady

Opłaty

Jako Organizator możesz pobierać od graczy opłatę za udział w wydarzeniu. Zalecamy symboliczną opłatę mniej więcej równą kosztowi pakietu boosterów, z odpowiednią nagrodą za uczestnictwo dla wszystkich uczestników.

Ograniczenia lokalu

Proszę zaplanować Wyzwanie Ligi, biorąc pod uwagę ograniczenia dotyczące liczby uczestników, czasu i przestrzeni lokalu. Jeśli wybrany lokal ma ograniczenia co do ilości osób, poinformuj o tym swoich graczy i zaplanuj wydarzenie odpowiednio.

Sędziowie

Ponieważ Wyzwania Ligi są częścią serii Mistrzostw Play! Pokémon, zalecamy, abyś szukał pomocy u Profesorów Pokémon, którzy posiadają certyfikat sędziego TCG, aby zapewnić graczom najlepsze możliwe doświadczenie na twoich wydarzeniach.

Obecność sędziego pomoże zapewnienie przestrzeganie zasad TCG oraz pomoże rozwiązać sporne kwestie dotyczące zasad gry. Jeśli obecnych będzie wielu sędziów, gracze nie będą musieli długo czekać na pomoc.

Zasoby

Dokumenty Programowe

[Podręcznik Zasad Ligowych Play! Pokémon](#)

[Podręcznik Zasad Turniejowych Play! Pokémon](#)

Samouczki

Poniższe samouczki można znaleźć, klikając w [ten link](#).

- 🔗 Samouczek Programu Profesorskiego
- 🔗 Samouczek Tworzenia Konta Klubu Trenerów Pokémon (Pokémon Trainer Club)
- 🔗 Samouczek oprogramowania Tournament Operations Manager

Tournament Operations Manager

Linki do pobrania i instalacji oprogramowania Tournament Operations Manager dla systemów Windows i Mac można znaleźć, klikając w [ten link](#).

Zespół ds. Rozwoju Rynku OP Europa, Bliski Wschód i RPA

Kontakt z zespołem ds. rozwoju rynku z siedzibą w Europie jest możliwy poprzez adres e-mail retailereurope@pokemon.com.

Stany Zjednoczone, Kanada, Ameryka Łacińska i Oceania

Możesz kontaktować się z zespołem rozwoju rynku z siedzibą w USA, wysyłając e-mail na adres playpokemon@pokemon.com