



Seria Mistrzów Play! Pokémon

Pokémon TCG:

Wytyczne dla Organizatorów Pucharów Ligi

Ostatnia aktualizacja 27 Marca, 2023



O Pucharach Ligi

Gratulujemy zostania gospodarzem Pucharu Ligi Pokémon!

Twoja Liga zdobyła szansę organizacji tego wydarzenia dzięki imponującej historii Wyzwań Ligi oraz dokładnemu i konsekwentnemu raportowaniu Ligi.

Ten ekscytujący cykl wydarzeń to świetny sposób, aby zaoferować swoim graczom szansę na zdobycie punktów Championship Points, które pomogą im zdobywać kwalifikacje do większych, bardziej prestiżowych turniejów, takich jak Mistrzostwa Świata Pokémon! Ogólne informacje można znaleźć tutaj: [Pokémon TCG League Challenge](#)

UWAGA

Niewłaściwa obsługa lub raportowanie Pucharu Ligi może skutkować unieważnieniem turnieju, utratą wszystkich punktów Championship Points i odebraniem możliwości prowadzenia kolejnych Pucharów Ligi. Dlatego prosimy o uważne przeczytanie tego dokumentu i zgłaszanie wszelkich trudności, które mogą wystąpić podczas prowadzenia turnieju, aby nasz zespół obsługi klienta mógł pomóc w razie potrzeby.

Prowadzenie Pucharu Ligi

Aby prowadzić Puchar Ligi, upewnij się, że twój Organizator pobrał najnowszą wersję naszego oprogramowania Tournament Operations Manager (TOM). Należy pamiętać, że do uruchomienia tego oprogramowania wymagany jest komputer z 64-bitowym systemem operacyjnym. Oprogramowanie nie jest kompatybilne z 32-bitowymi systemami operacyjnymi.

Zasady Organizacyjne

- 🔒 Użycie oprogramowania TOM jest wymagane. Nie wolno używać oprogramowania turniejowego firm trzecich ani prowadzić tego turnieju ręcznie. Nieprzeprowadzenie całego turnieju w interfejsie TOM lub użycie nieprawidłowego formatu może skutkować unieważnieniem twojego Pucharu Ligi. Z tego powodu opcja przesyłania wyników turnieju za pomocą narzędzia Raport Manualny (Manual Report) nie jest dostępna.
- ⚙️ Puchary Ligi muszą być prowadzone w trybie turniejowym Pucharu Ligi TCG. Spowoduje to skonfigurowanie turnieju zgodnie z wymaganiami Pucharu Ligi.
- ⚙️ Musisz dopilnować, żeby listy talii zostały zebrane od każdego uczestnika — jest to wymóg dla wszystkich wydarzeń przyznających punkty Championship Points.

- ☞ Puchary Ligi muszą być prowadzone w formacie Szwajcarskim + pojedyncza eliminacja. Aby uzyskać więcej informacji, proszę zapoznać się z sekcją 4.6.3 [Podręcznika Zasad Turniejowych Play! Pokémon](#), znajdującego się w sekcji Zasady i Dokumenty (Rules and Resources) na [oficjalnej stronie internetowej Pokémon](#).
- ☞ Jako Organizator możesz wybrać pojedynczą eliminację lub system do dwóch wygranych dla części turnieju rozgrywanej w trybie szwajcarskim, jednak faza pucharowa zawsze musi być przeprowadzona w systemie do dwóch wygranych.
- ☞ Puchary Ligi muszą być przeprowadzone w całości. Przedwczesne zakończenie wydarzenia poprzez zgłaszanie rund z nieprawdziwymi informacjami, takimi jak trzy rundy, w których wszystkie mecze kończą się remisami, spowoduje unieważnienie turnieju.
- ☞ Chociaż członkowie personelu mogą pomagać w organizacji Pucharu Ligi, Organizator musi być obecny na wydarzeniu. Organizatorom nie wolno dzielić się swoim kontem Klubu Trenerów Pokémon (Pokémon Trainer Club) i muszą zawsze być obecni na swoich turniejach Play! Pokémon. Używanie i/lub dzielenie się kontem Klubu Trenerów Pokémon i dostępem Organizatora może skutkować usunięciem z Programu Profesorskiego.

Aby uzyskać więcej informacji na temat korzystania z konta Klubu Trenerów Pokémonów, zapoznaj się z [regulaminem na oficjalnej stronie internetowej Pokémon](#).

Nagrody i opłaty

- ☞ Nagrody w postaci mat do gry zostaną automatycznie dodane do standardowego zamówienia Ligi i zostaną wysłane wraz z innymi materiałami promocyjnymi Play! Pokémon.

UWAGA

Jeśli wysyłka zostanie opóźniona i zdecydujesz się zorganizować Puchar Ligi przed otrzymaniem nagród, prosimy o zorganizowanie i rozdystribuowanie nagród dla graczy na własny koszt.

- ☞ Chociaż główną zachętą do uczestnictwa w Pucharach jest przyznawanie punktów Championship Points, zalecamy dołączanie nagrody za uczestnictwo dla każdego gracza w postaci jednego Pakietu Nagród (Prize Pack) (do wyczerpania zapasów) lub paczki z boosterami (według uznania). Zwycięzca każdej Dywizji Wiekowej powinien otrzymać matę mistrza Pucharu Ligi z logo. Możesz zaoferować dodatkowe nagrody według własnego uznania, aby zachęcić do uczestnictwa, ale nie jest to wymagane.

- 🕒 Aplikacja TOM jest przeznaczona do parowania zawodników w oparciu o zarejestrowanych uczestników. Jeśli w jednej Dywizji Wiekowej będzie mniej uczestników, turniej może zostać przekształcony w turniej ze zmodyfikowaną klasyfikacją wiekową, w którym gracze z różnych Dywizji Wiekowych będą grać razem. Nie jest to błąd i jeśli taka sytuacja będzie miała miejsce, prosimy o przyznanie nagród zwycięzcom z uwzględnieniem każdej Dywizji Wiekowej - juniorów, seniorów oraz Mistrzów.

UWAGA

Nagrody i inne materiały promocyjne przeznaczone do użytku podczas wydarzeń Play! Pokémon muszą być dystrybuowane zgodnie z instrukcjami, jeśli tylko jest to możliwe. Takie materiały promocyjne nie mogą być sprzedawane przez Organizatora ani przez sklep organizujący wydarzenie.

Nie wcześniej niż 30 dni po wydarzeniu, podczas którego nagrody miały zostać rozdane, pozostałe materiały mogą zostać wykorzystane podczas dodatkowych wydarzeń Play! Pokémon według uznania Organizatora. W przeciwnym razie muszą zostać zniszczone.

Raportowanie

- 🕒 Jeśli napotkasz błąd podczas przesyłania danych, zgłoś zgłoszenie do obsługi klienta za pomocą portalu [Obsługi Klienta](#). Nasz zespół obsługi klienta dąży do rozwiązania wszelkich problemów, które mogłyby przeszkodzić w przesłaniu dokładnego raportu z turnieju.
- 🕒 Prosimy pamiętać, że Puchary Ligi nie powinny być liczone jako sesje Ligi, i nie uznaje się graczy biorących udział w tych wydarzeniach za uprawnionych do włączenia do twojej listy Ligi, chyba że uczestniczyli w sesji Ligi. Należy mieć to na uwadze podczas raportowania frekwencji w twojej Lidze każdego sezonu i pamiętać, aby włączać tylko tych graczy, którzy uczestniczyli w sesji Ligi w danym miesiącu.

Dodatkowe Porady

Opłaty

Jako Organizator możesz pobierać od graczy opłatę za udział w wydarzeniu. Zalecamy symboliczną opłatę mniej więcej równą kosztowi pakietu boosterów, z odpowiednią nagrodą za uczestnictwo dla wszystkich uczestników.

Ograniczenia lokalu

Prosimy o planowanie Puchar Ligi z uwzględnieniem ograniczeń dotyczących liczby uczestników, czasu i przestrzeni lokalu. Jeśli wybrany lokal ma ograniczenia co do ilości osób, poinformuj o tym swoich graczy i zaplanuj wydarzenie odpowiednio.

Sędziowie

Ponieważ Puchary Ligi są częścią serii Mistrzostw Play! Pokémon, zalecamy, abyś szukał pomocy u Profesorów Pokémon, którzy posiadają certyfikat sędziego TCG, aby zapewnić graczom najlepsze możliwe doświadczenie na twoich wydarzeniach.

Obecność sędziego pomoże zapewnić przestrzeganie zasad TCG oraz pomoże rozwiązać sporne kwestie dotyczące zasad gry. Jeśli obecnych będzie wielu sędziów, gracze nie będą musieli długo czekać na pomoc.

Zasoby

Dokumenty Programowe

[Podręcznik Zasad Ligowych Play! Pokémon](#)

[Podręcznik Zasad Turniejowych Play! Pokémon](#)

Samouczki

Poniższe samouczki można znaleźć, klikając w [ten link](#).

- 🌀 Samouczek Programu Profesorskiego
- 🌀 Samouczek Tworzenia Konta Klubu Trenerów Pokémon (Pokémon Trainer Club)
- 🌀 Samouczek oprogramowania Tournament Operations Manager

Tournament Operations Manager

Linki do pobrania i instalacji oprogramowania Tournament Operations Manager dla systemów Windows i Mac można znaleźć, klikając w [ten link](#).

Zespół ds. Rozwoju Rynku OP Europa, Bliski Wschód i RPA

Kontakt z zespołem ds. rozwoju rynku z siedzibą w Europie jest możliwy poprzez adres e-mail retailereurope@pokemon.com.

Stany Zjednoczone, Kanada, Ameryka Łacińska i Oceania

Możesz kontaktować się z zespołem rozwoju rynku z siedzibą w USA, wysyłając e-mail na adres playpokemon@pokemon.com