

Warunki użytkowania

Ostatnia aktualizacja: 15 czerwca 2023 r.

PRZED SKORZYSTANIEM Z TEJ USŁUGI NALEŻY UWAŻNIE PRZECZYTAĆ NINIEJSZE WARUNKI UŻYTKOWANIA.

1. JAKIE USŁUGI OBEJMUJĄ NINIEJSZE WARUNKI? Niniejsze warunki użytkowania („Warunki”) obejmują poniższe produkty i usługi („Usługa”), niezależnie od tego, w jaki sposób uzyskiwany jest do nich dostęp lub jak są wykorzystywane, obsługiwane lub w inny sposób udostępniane przez spółkę Pokémon Company International, Inc. lub jej podmioty stowarzyszone („Pokémon” lub „my”, „nas” lub „nasz”):

- (i) witryna www.Pokemon.com,
- (ii) system kont Pokémon Trainer Club,
- (iii) wszystkie aplikacje publikowane przez Pokémon, przeznaczone na tablety, telewizory smart, konsole do gier wideo, platformy mediów społecznościowych, urządzenia mobilne lub inne platformy („Aplikacje”), chyba że w aplikacji wskazano inaczej,
- (iv) gra Pokémon Trading Card Game Live („PTCGL”),
- (v) wszystkie newslettery e-mail publikowane lub rozpowszechniane przez Pokémon oraz
- (vi) wszystkie inne interaktywne funkcje, usługi i komunikaty zapewniane przez Pokémon.

2. JEST TO UMOWA MIĘDZY UŻYTKOWNIKIEM A POKÉMON COMPANY INTERNATIONAL, INC. Uzyskując dostęp do Usługi, pobierając ją lub korzystając z niej, użytkownik potwierdza, że przeczytał, zrozumiał i zaakceptował niniejsze Warunki oraz każdy kodeks postępowania, który możemy okresowo publikować. Jeśli użytkownik zezwala osobie niepełnoletniej na korzystanie z Usługi, zobowiązuje się także, że ta osoba niepełnoletnia będzie przestrzegać Warunków. W informacji o ochronie prywatności Pokémon (www.pokemon.com/uk/privacy-notice/) („Informacja o ochronie prywatności”) wyjaśniono, w jaki sposób Pokémon zbiera, wykorzystuje, przesyła i ujawnia dane osobowe użytkownika przekazane lub zebrane od niego. Wyrażając zgodę na przestrzeganie niniejszych Warunków, użytkownik potwierdza również, że przeczytał i zrozumiał zasady zbierania, wykorzystywania, przekazywania i ujawniania jego danych osobowych lub danych opisanych w Informacji o ochronie prywatności (z okresowymi zmianami). Przed skorzystaniem z Usługi należy zapoznać się z Informacją o ochronie prywatności.

Jeśli użytkownik nie wyraża zgody na niniejsze Warunki, nie może uzyskać dostępu do Usługi ani z niej korzystać. Możemy okresowo aktualizować i zmieniać Warunki. Dalsze korzystanie z Usługi oznacza akceptację tych zmian.

3. WŁASNOŚĆ INTELEKTUALNA, ZAWARTOŚĆ USŁUGI I ZGŁOSZENIA

UŻYTKOWNIKÓW. O ile nie zaznaczono inaczej, wszystkie treści w Usłudze, w tym artykuły, materiały ilustracyjne, zrzuty ekranu, grafiki, logo, pliki do pobrania i inne pliki są własnością Pokémon i są chronione amerykańskimi i międzynarodowymi prawami autorskimi, prawami do znaków towarowych i innymi prawami własności intelektualnej. Znaki towarowe i prawa autorskie do gier i postaci podmiotów zewnętrznych należą do firm, które wprowadzają na rynek te produkty lub udzielają na nie licencji. Ponieważ otrzymujemy tysiące takich wniosków, nasza polityka zakłada odmowę korzystania z naszych znaków towarowych i praw autorskich. Z zastrzeżeniem wszelkich ograniczeń wynikających z obowiązujących przepisów prawa użytkownik przyjmuje do wiadomości i akceptuje, że nie posiada żadnych praw własności ani innych praw do zawartości Usługi, oraz zrzeka się korzystania z wszelkich praw własności (zarówno majątkowych jak i osobistych), w tym w szczególności do treści, które użytkownik stworzył lub opracował, w tym do „Obrazków szkoleniowych”, nazw ekranów, wyników gier, treści czatów i innych wiadomości przesyłanych do Usługi lub bezpośrednio do nas.

Wszelkie komunikaty, zamówione informacje zwrotne i inne materiały przesłane do Usługi (za pośrednictwem poczty elektronicznej lub w inny sposób) są niepoufne i niezastrzeżone. Przesyłając materiały do Usługi, z zastrzeżeniem wszelkich ograniczeń wynikających z obowiązujących przepisów prawa, użytkownik zrzeka się wszelkich roszczeń, że wykorzystanie tych materiałów narusza jego prawa, w tym autorskie prawa osobiste, prawa do prywatności, prawa własności, prawa do wizerunku, prawa do uznania materiałów lub pomysłów lub inne prawa, w tym prawo do zatwierdzenia sposobu wykorzystania takich materiałów. Ponadto użytkownik udziela nam oraz wszelkim następcom prawnym i cesjonariuszom wieczystego, bezpłatnego, obowiązującego na całym świecie prawa do wykorzystywania, przesyłania, kopiowania i wyświetlania takich przesłanych informacji i materiałów na wszystkich znanych obecnie lub opracowanych w przyszłości nośnikach oraz oświadcza, że posiada wszelkie niezbędne prawa do takich publikacji. Z tytułu przesłanych w dowolny sposób materiałów lub informacji (w tym m.in. informacji kreatywnych, finansowych, biznesowych, handlowych itp.) nie będą przyznawane żadne dodatkowe rekompensaty ani wynagrodzenia. Dla powodzenia wielu z naszych Usług istotne jest też, by wszelkie

wykryte przez użytkownika błędy lub problemy były poufnie zgłaszane bezpośrednio do działu obsługi klienta Pokémon, abyśmy mogli jak najszybciej je rozwiązać. Informacje na temat kontaktu z nami znajdują się na stronie [Pomocy Pokémon](#).

Opinie, porady i wszelkie inne informacje wyrażane przez osoby trzecie w Usłudze reprezentują ich własne poglądy, a nie poglądy Pokémon. Nie należy polegać na takich opiniach, poradach ani innych informacjach. Ani firma Pokémon, ani żaden z jej podmiotów stowarzyszonych, czy ich przedstawicieli, dyrektorów, pracowników, dostawców informacji, licencjodawców, licencjobiorców, członków kadry kierowniczej lub podmiotów stowarzyszonych nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek decyzje podejmowane na podstawie takich informacji.

4. ROSZCZENIA DOTYCZĄCE NARUSZENIA PRAW AUTORSKICH. Jeśli użytkownik uważa, że część Usługi narusza jego prawa autorskie i chce przedłożyć nam powiadomienie o naruszeniu praw autorskich, winien odwiedzić stronę <http://www.pokemon.com/us/copyright/>, aby uzyskać wskazówki dotyczące przesyłania do nas powiadomienia o naruszeniu praw autorskich.

5. PRAWA I OGRANICZENIA UŻYTKOWNIKA. W niniejszych Warunkach udzielono użytkownikowi jako osobie fizycznej zgody na korzystanie z zawartości Usługi udostępnionej użytkownikowi wyłącznie do osobistego, niekomercyjnego użytku domowego. Użytkownikowi w żadnym wypadku nie wolno:

- (i) **zmieniać ani usuwać żadnych** informacji o prawach autorskich i innych prawach własności z treści w Usłudze,
- (ii) modyfikować lub tworzyć opracowań na podstawie treści,
- (iii) korzystać ani ułatwiać korzystania z jakiegokolwiek nieautoryzowanego oprogramowania podmiotów zewnętrznych (*np.* botów, modów, haków i skryptów) w celu modyfikacji lub automatyzacji działania w ramach Usługi, zarówno dla siebie, jak i dla osoby trzeciej,
- (iv) wykorzystywać treści w jakikolwiek sposób (a) sugerujący powiązanie z jakimikolwiek innymi produktami, usługami lub markami, (b) powodujący dezorientację wśród klientów, (c) lekceważący lub dyskredytujący Pokémon, (d) wykorzystujący treści do celów komercyjnych lub (e) naruszający nasze prawa własności intelektualnej w inny sposób,
- (v) pobierać ilości treści do bazy danych z żadnego powodu,

- (vi) dekompilować, dezasemblować ani odtwarzać kodu źródłowego jakiegokolwiek części jakiegokolwiek Usługi ani w inny sposób korzystać z Usługi w celu innym niż przewidziany przez nas i w związku z działaniem Usługi,
- (vii) opracowywać produktów lub usług funkcjonalnie podobnych do jakiegokolwiek Usługi,
- (viii) korzystać z jakiegokolwiek Usługi na rzecz osób trzecich ani przekazywać dostępu do Usług osobom trzecim,
- (ix) korzystać z Usługi lub treści w celach komercyjnych, w tym między innymi do (a) sprzedaży dostępu do całości lub części Usługi lub (b) umieszczania reklam, sponsoringu lub promocji w ramach Usługi lub treści,
- (x) omijać, obchodzić ani wyłączać żadnych protokołów lub mechanizmów bezpieczeństwa lub zarządzania prawami cyfrowymi w jakiegokolwiek Usłudze,
- (xi) infiltrować żadnego systemu używanego do obsługi Usługi,
- (xii) podejmować jakichkolwiek działań w celu wywołania lub wykorzystania znanych lub ukrytych usterek, błędów lub innych wad Usługi lub systemu używanego do jej obsługi ani
- (xiii) podejmować prób obejścia jakichkolwiek ograniczeń w jakiegokolwiek Usłudze opartych na wieku, geografii lub innych nałożonych przez nas ograniczeniach.

Ponadto użytkownik będzie przestrzegać wszystkich obowiązujących przepisów prawa i zobowiązań prawnych, w tym dotyczących takich obszarów, jak prawa autorskie, znaki towarowe i inne prawa własności intelektualnej, zniesławienie, pomówienie, oszczerstwo, zniesławienie handlowe, dyskredytowanie produktów, nękanie, naruszenie prywatności, czyny niedozwolone, obsceniczności, nieprzyzwoitość oraz naruszenie praw autorskich lub znaków towarowych. Naruszenie obowiązujących przepisów prawa może skutkować wszczęciem postępowania cywilnego lub karnego.

Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że ponosi wyłączną odpowiedzialność za zachowanie poufności swojego konta, identyfikatora logowania i hasła używanych w związku z Usługą, w tym poprzez niestosowanie haseł używanych w Usłudze do innych kont. Użytkownik zgadza się, że Pokémon nie ponosi odpowiedzialności za żadne straty wynikające z nieuprawnionego korzystania z kont Pokémon.

Niezależnie od wszelkich odmiennych postanowień zawartych w niniejszych Warunkach możemy w dowolnym momencie, za powiadomieniem lub bez, zawiesić lub zakończyć dostęp użytkownika do części lub całości Usługi i odmówić wszelkiego bieżącego lub przyszłego korzystania z Usługi w dowolnym momencie.

6. POSTĘPOWANIE I STANDARDY SPOŁECZNOŚCI. Użytkownikowi nie wolno publikować ani przesyłać do Usługi żadnych materiałów, które mogłyby: (i) zakłócać korzystanie z Usługi przez inne osoby, (ii) być uznane za napastliwe, niezgodne z prawem, nieprzyzwoite, obsceniczne, obraźliwe, lub groźące w jakikolwiek sposób, (iii) zachęcać kogokolwiek do łamania prawa, (iv) naruszać prawa autorskie lub inne prawa własności intelektualnej, (v) zakłócać prywatność jakiegokolwiek innego użytkownika, (vi) zawierać wirusa lub inne szkodliwe składniki lub (vii) zawierać fałszywe lub wprowadzające w błąd fakty lub opisy pochodzenia materiału bądź komunikatu.

Chociaż możemy okresowo monitorować lub przeglądać tablice ogłoszeń, czaty, dyskusje, posty, transmisje itp. w Usłudze, nie jesteśmy do tego zobowiązani i nie przyjmujemy żadnej odpowiedzialności wynikającej z treści takich komunikatów. Możemy zmieniać, edytować lub usuwać wszelkie materiały lub rozmowy użytkownika, które uznamy za nielegalne, nieprzyzwoite, obsceniczne, obraźliwe lub w inny sposób naruszające nasze zasady. Będziemy w pełni współpracować z wszelkimi organami ścigania i postępować zgodnie z nakazami sądowymi lub decyzjami innych uprawnionych organów nakazującymi nam ujawnienie tożsamości osób publikujących takie materiały.

7. KONTA GRACZA W TRAINER CLUB. Aby uzyskać dostęp do niektórych funkcji Usługi należy utworzyć konto Pokémon Trainer Club („Konto PTC”). Jeśli użytkownik zdecyduje się utworzyć Konto PTC (club.pokemon.com/uk/pokemon-trainer-club/sign-up/), używać konta PTC, aby zarejestrować się w innych częściach Usługi (np. PTCGL lub Play! Pokémon) lub uwierzytelnić swoją tożsamość w ramach usług świadczonych przez podmioty zewnętrzne (takich jak Pokémon GO, fora Pokémon i portal obsługi klienta Pokémon), zobowiązuje się:

- (i) podać prawdziwe, dokładne, aktualne i kompletne informacje o sobie („Dane profilowe”),
- (ii) utrzymywać i niezwłocznie aktualizować Dane profilowe w celu zapewnienia ich dokładności,

- (iii) posiadać tylko jedno Konto PTC,
- (iv) nigdy nie korzystać z Konta PTC innej osoby,
- (v) ponosić pełną odpowiedzialność za aktywność na swoim koncie i bezpieczeństwo swoich danych uwierzytelniających.

Mamy prawo zawiesić lub zamknąć konto użytkownika, za powiadomieniem lub bez, i odmówić wszelkiego bieżącego lub przyszłego korzystania z Usługi z powodu naruszenia Warunków lub jeśli stwierdzimy wedle własnego uznania, że zawieszenie lub zamknięcie leży w najlepszym interesie wspierania uczciwego, zdrowego i bezpiecznego środowiska dla użytkowników Usługi (w tym uczestników Play! Program Pokémon, PTCGL lub jakiegokolwiek innej części Usługi).

Specjalna uwaga dotycząca prywatności i dzieci online. Rodzice mogą chcieć, aby ich dzieci miały dostęp do Usługi. Dzieci mogą utworzyć Konto PTC w ramach zwykłej procedury, za zgodą swojego opiekuna - użytkownika, o którą zostaną poproszone w stosownych przypadkach.

8. KONKURSY I LOTERIE. Usługa może odnosić się do konkursów, loterii lub podobnych wydarzeń (w tym między innymi mistrzostw Play! w programie Pokémon), w których oferowane są nagrody lub które wymagają od użytkownika przesłania materiałów lub informacji o sobie. Każdy konkurs, loteria lub inne tego rodzaju wydarzenie ma swoje własne zasady, które należy przeczytać i na które należy się zgodzić, zanim będzie można wziąć w nich udział.

9. PROGRAM PLAY! POKÉMON. Z powodu popularności produktów Pokémon na całym świecie każdego dnia może odbywać się duża liczba turniejów Pokémon w świecie rzeczywistym z kartami kolekcjonerskimi i grami wideo („Wydarzenia Play! Pokémon”). Chociaż organizujemy pewne specjalne wydarzenia i mistrzostwa, większość Wydarzeń Play! Pokémon jest organizowana lub obsługiwana przez niezależnych organizatorów zewnętrznych, takich jak sprzedawcy detaliczni gier z kartami kolekcjonerskimi. Choć większość Wydarzeń Play! Pokémon nie jest prowadzona przez nas, publikujemy w Usłudze określone informacje, które otrzymujemy na temat Wydarzeń Play! Pokémon od niezależnych organizatorów Wydarzeń Play! Pokémon. Takie informacje obejmują harmonogramy i lokalizacje wydarzeń, a także nazwiska i rankingi posiadaczy kont PTC, którzy wybrali w swoich ustawieniach Play! Pokémon opcję, aby te informacje były opublikowane w Usłudze. Informacje otrzymane od tych niezależnych organizatorów Wydarzeń Play! Pokémon

umożliwiają nam tworzenie i publikowanie rankingów graczy na podstawie wyników turnieju. Pokémon dołoży uzasadnionych starań, aby uwzględnić w Usłudze dokładne i aktualne informacje, ale Pokémon nie składa żadnych oświadczeń ani nie udziela żadnych gwarancji dotyczących dokładności, aktualności lub kompletności informacji w Usłudze, w tym w szczególności wyników turnieju i rankingu graczy.

10. PRODUKTY I USŁUGI PODMIOTÓW ZEWNĘTRZNYCH. Usługa może zawierać łącza do witryn internetowych, usług i platform podmiotów zewnętrznych, które nie są naszą własnością ani nie są przez nas kontrolowane. Nie ponosimy odpowiedzialności za treści w witrynie obsługiwanej przez podmiot zewnętrzny, w tym treści w witrynie obsługiwanej przez dystrybutora, który zamieszcza łącza do Usługi za zgodą firmy Pokémon. Ponadto nie ponosimy odpowiedzialności za utrzymanie jakichkolwiek materiałów, do których odsyła się z innej witryny, i nie udzielamy żadnych gwarancji dotyczących tej witryny lub tej Usługi w takim kontekście. Co więcej, w celu korzystania z określonych funkcji Usługi takie funkcje mogą wymagać rejestracji określonych informacji, w tym numeru identyfikacyjnego gry, informacji o koncie w usłudze zewnętrznej (np. informacji o koncie iTunes bądź iGoogle Play) lub korzystania ze sprzętu/oprogramowania Nintendo™ lub sieci Nintendo. Nie ponosimy odpowiedzialności za jakiegokolwiek awarie takiego sprzętu, oprogramowania lub usług, w tym za uszkodzenia danych gry lub punktów gry itp. Więcej informacji na temat sprzętu i oprogramowania Nintendo można znaleźć w witrynie internetowej Nintendo pod adresem <http://www.nintendo.co.uk/>.

11. TREŚCI WIRTUALNE. Możemy, w różnych momentach, zezwolić użytkownikowi na wykorzystanie „rzeczywistych” pieniędzy do zakupu Treści wirtualnych. „Treści wirtualne” to ogólne określenie produktów i usług dostępnych dla użytkowników bezpłatnie, za pośrednictwem wykorzystania karty z kodem lub do zakupu w ramach Usługi, które można wykorzystywać w ramach Usługi w celu uzyskania dostępu do określonych funkcji, funkcjonalności i innych Treści wirtualnych. Treści wirtualne obejmują między innymi przedmioty wirtualne, takie jak cyfrowe karty kolekcjonerskie, etui na karty i monety, a także walutę wirtualną w ramach Usługi, taką jak kryształ i kredyty („Waluta wirtualna”). Niektóre funkcje Usług mogą być niedostępne, jeśli nie zostaną zakupione.

Okresowo możemy, wedle własnego uznania, zapewniać użytkownikom możliwość uzyskania określonych Treści wirtualnych bezpłatnie, po obniżonych stawkach lub jako treści bonusowe, gdy nabywają oni inne Treści wirtualne lub treści rzeczywiste, takie jak

niektóre karty kolekcjonerskie Pokémon. Użytkownik może nabywać Treści wirtualne wyłącznie w ilości i czasie dozwolonym przez nas według naszego wyłącznego uznania i może nabywać Treści wirtualne wyłącznie do osobistego użytku w ramach Usługi. Włączenie jakichkolwiek Treści wirtualnych w określonym czasie nie oznacza ani nie gwarantuje, że te same Treści wirtualne będą dostępne przez cały czas. Wszystkie funkcje, treści, możliwości i specyfikacje Treści wirtualnych opisanych lub przedstawionych w Usłudze mogą ulec zmianie w dowolnym momencie bez powiadomienia.

Treści wirtualne nie mają wartości pieniężnej i nie mogą być wymieniane na obowiązującą walutę, usługi lub przedmioty wartościowe poza Usługami. Treści wirtualne uzyskane za pośrednictwem Usługi są dostarczane Użytkownikowi na podstawie ograniczonej, osobistej, odwoławczej, niepodlegającej przeniesieniu i sublicencjonowaniu licencji na korzystanie z Usługi. Użytkownik nie posiada żadnych praw własności do jakichkolwiek Treści wirtualnych pojawiających się w Usłudze lub z niej pochodzących. Treści wirtualnych nie można przekazywać ani odsprzedawać w żaden sposób, który nie jest przez nas wyraźnie dozwolony. Możemy wypowiedzieć licencję użytkownika na Treści wirtualne w dowolnym momencie i według naszego wyłącznego uznania.

12. KUPOWANIE TREŚCI WIRTUALNYCH. W przypadku wszystkich opłat za jakiegokolwiek Treści wirtualne sprzedawane w Usłudze my lub podmiot przetwarzający płatności działający w naszym imieniu obciążymy kartę kredytową użytkownika lub inną metodę płatności. Wyświetlane ceny Treści wirtualnych nie obejmują podatków. Użytkownik zgadza się uiszczać wszystkie opłaty i obowiązujące podatki poniesione przez niego lub przez dowolną osobę korzystającą z zarejestrowanego dla niego konta. W przypadku gdy dostawca karty kredytowej lub innych usług płatniczych użytkownika odmówi zapłacenia nam kwoty zaksięgowanej na koncie użytkownika, będziemy mieć prawo do usunięcia Treści wirtualnych bądź produktów lub usług zakupionych za pomocą takich Treści wirtualnych z konta użytkownika. Użytkownik zobowiązuje się, że nie anuluje ani nie cofnie żadnych opłat za dostarczone już do niego Treści wirtualne ani w inny sposób nie podejmie prób oszukiwania nas. W przypadku konieczności podjęcia działań prawnych w celu pobrania należności, użytkownik zobowiązuje się zwrócić nam wszelkie koszty poniesione w celu odzyskania należnych kwot, w tym koszty reprezentacji i inne koszty obsługi prawnej.

ZAKUPY TREŚCI WIRTUALNYCH NIE PODLEGAJĄ ZWROTOWI ANI REFUNDACJI. W przypadku wymiany Waluty wirtualnej na przedmioty wirtualne w grze użytkownik traci ustawowe prawo do odstąpienia od umowy, ponieważ zaczynamy świadczyć usługi po wymianie Waluty wirtualnej na Treści wirtualne. Jeśli z powodu problemu z kontem użytkownika lub z innego powodu utraci on Treści wirtualne i będziemy mogli sprawdzić, że je posiadał, podejmiemy uzasadnione handlowo starania, aby je zastąpić.

UŻYTKOWNIK NIE OTRZYMA PIENIĘDZY ANI INNEGO WYNAGRODZENIA ZA NIEWYKORZYSTANE TREŚCI WIRTUALNE PO ZAMKNIĘCIU KONTA, NIEZALEŻNIE OD TEGO, CZY TAKIE ZAMKNIĘCIE BYŁO DOBROWOLNE CZY NIE. Niektóre jurysdykcje mogą zapewniać dodatkowe ustawowe prawa, w tym okres na odstąpienie, który pozwala na wycofanie się z zakupu. Żadne z postanowień niniejszych Warunków nie ma na celu ograniczenia praw do zwrotu lub anulowania zakupu Treści wirtualnych zgodnie z lokalnym prawem.

13. AKTUALIZACJE I ZMIANY USŁUGI. Możemy okresowo wydawać poprawki lub aktualizacje części Usługi, które muszą być zainstalowane, aby móc nadal korzystać z tych części Usługi. Użytkownik wyraża zgodę na otrzymywanie i instalowanie tych poprawek i aktualizacji w celu dalszego korzystania z Usługi. Użytkownik przyjmuje również do wiadomości, że całość lub część Usługi może napotkać problemy z serwerem, które spowodują jej tymczasową niedostępność, oraz że możemy według własnego uznania i bez uprzedzenia zakończyć działanie całości lub części Usługi. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że nie będzie mieć prawa regresu wobec nas, nawet jeśli spowoduje to utratę meczu, utratę Treści wirtualnych lub brak dalszego dostępu do całości lub części Usługi.

14. ZRZECZENIE SIĘ ODPOWIEDZIALNOŚCI. USŁUGA I WSZYSTKIE ZAWARTE W NIEJ TREŚCI SĄ DOSTARCZANE W STANIE „TAKIM, W JAKIM SĄ” BEZ JAKICHKOLWIEK GWARANCJI, WYRAŻNYCH LUB DOROZUMIANYCH, W TYM MIĘDZY INNYMI GWARANCJI TYTUŁU PRAWNEGO LUB DOROZUMIANYCH GWARANCJI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU. KORZYSTAJĄC Z USŁUGI, UŻYTKOWNIK PRZYJMUJE DO WIADOMOŚCI, ŻE KORZYSTA Z NIEJ NA WŁASNE RYZYKO, ŻE PONOSI PEŁNĄ ODPOWIEDZIALNOŚĆ ZA WSZELKIE KOSZTY ZWIĄZANE Z SERWISOWANIEM LUB NAPRAWAMI SPRZĘTU UŻYWANEGO W ZWIĄZKU Z KORZYSTANIEM Z USŁUGI ORAZ ŻE ANI FIRMA POKÉMON, ANI ŻADEN Z JEJ PODMIOTÓW STOWARZYSZONYCH, CZY ICH PRZEDSTAWICIELI, DYREKTORÓW,

PRACOWNIKÓW, DOSTAWCÓW INFORMACJI, LICENCJODAWCÓW, LICENCJOBIORCÓW, CZŁONKÓW KADRY KIEROWNICZEJ LUB PODMIOTÓW STOWARZYSZONYCH NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK SZKODY ZWIĄZANE Z KORZYSTANIEM Z USŁUGI PRZEZ UŻYTKOWNIKA.

W ŻADNYM WYPADKU, W TYM MIĘDZY INNYMI W PRZYPADKU ZANIEDBANIA ZE STRONY FIRMY POKÉMON, FIRMA POKÉMON ANI ŻADEN Z JEJ PODMIOTÓW STOWARZYSZONYCH CZY ICH PRZEDSTAWICIELI, DYREKTORÓW, PRACOWNIKÓW, DOSTAWCÓW INFORMACJI, LICENCJODAWCÓW, LICENCJOBIORCÓW, CZŁONKÓW KADRY KIEROWNICZEJ LUB PODMIOTÓW STOWARZYSZONYCH NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI Z TYTUŁU ODSZKODOWANIA ZA JAKIEKOLWIEK SZKODY WYNIKOWE, BEZPOŚREDNIE, UBOCZNE, POŚREDNIE, SZCZEGÓLNE LUB ODSZKODOWANIA RETORSYJNE ZWIĄZANE Z (A) KORZYSTANIEM, (B) NIEMOŻNOŚCIĄ KORZYSTANIA BĄDŹ (C) BŁĘDAMI LUB POMINIĘCIAMI W TREŚCI I FUNKCJACH TEJ USŁUGI, NAWET JEŚLI FIRMA POKÉMON LUB JEJ AUTORYZOWANY PRZEDSTAWICIEL ZOSTALI POINFORMOWANI O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD. NIEKTÓRE PAŃSTWA NIE ZEZWALAJĄ NA WYŁĄCZENIE LUB OGRANICZENIE ODSZKODOWANIA ZA SZKODY POŚREDNIE LUB NASTĘPCZE, DLATEGO POWYŻSZE OGRANICZENIE LUB WYŁĄCZENIE MOŻE NIE MIEĆ ZASTOSOWANIA DO UŻYTKOWNIKA. W ŻADNYM WYPADKU CAŁKOWITA ODPOWIEDZIALNOŚĆ FIRMY POKÉMON I JEJ PODMIOTÓW STOWARZYSZONYCH ORAZ ICH PRZEDSTAWICIELI, DYREKTORÓW, PRACOWNIKÓW, DOSTAWCÓW INFORMACJI, LICENCJODAWCÓW, LICENCJOBIORCÓW, CZŁONKÓW KADRY KIEROWNICZEJ LUB PODMIOTÓW STOWARZYSZONYCH WOBEC UŻYTKOWNIKA ZA WSZELKIE SZKODY, STRATY I PODSTAWY POWÓDZTWA (WYNIKAJĄCE Z UMOWY LUB CZYNU ZABRONIONEGO) NIE PRZEKROCZY 100,00 USD.

UŻYTKOWNIK ROZUMIE, ŻE POWYŻSZE WYŁĄCZENIA ODPOWIEDZIALNOŚCI GWARANCYJNEJ ORAZ OGRANICZENIA ODPOWIEDZIALNOŚCI I ŚRODKÓW PRAWNYCH STANOWIĄ WARUNEK UDOSTĘPNIENIA PRZEZ NAS UŻYTKOWNIKOWI USŁUGI. BEZ NICH NIE MOGLIBYŚMY UDOSTĘPNIĆ I NIE UDOSTĘPNILIBYŚMY USŁUG. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że jeśli stwierdzimy, że użytkownik naruszył którąkolwiek część niniejszych Warunków, możemy podjąć wszelkie kroki, jakie uznamy za stosowne, w tym między innymi zamknąć Konto PTC użytkownika i zakończyć jego dostęp do Usług. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że w takim przypadku nie otrzyma żadnego zwrotu kosztów

ani innego wynagrodzenia za jakiegokolwiek pozycje, które mogą być powiązane z jego kontem w momencie jego zamknięcia.

15. ZWOLNIENIE Z ODPOWIEDZIALNOŚCI. Użytkownik zgadza się zabezpieczyć i zwolnić z odpowiedzialności firmę Pokémon i jej podmioty stowarzyszone oraz ich przedstawicieli, dyrektorów, pracowników, dostawców informacji, licencjodawców, licencjobiorców, członków kadry kierowniczej lub podmioty stowarzyszone (łącznie „Strony zwolnione z odpowiedzialności”) z tytułu wszelkich zobowiązań i kosztów (w tym między innymi honorariów i kosztów prawnych) poniesionych przez Strony zwolnione z odpowiedzialności w związku z jakimkolwiek roszczeniem wynikającym z naruszenia przez użytkownika niniejszych Warunków lub powyższych oświadczeń, gwarancji, i przyrzeczeń. Użytkownik będzie współpracować w uzasadnionym zakresie w obronie przed wszelkimi roszczeniami. Pokémon zastrzega sobie prawo, na własny koszt, do przejęcia wyłącznej obrony i kontroli w każdej sprawie podlegającej zwolnieniu z odpowiedzialności przez użytkownika, a użytkownik w żadnym wypadku nie będzie rozstrzygał żadnej sprawy bez pisemnej zgody Pokémon.

16. POSTANOWIENIA OGÓLNE. Niniejsze Warunki, nasze Informacje o ochronie prywatności oraz wszelkie dodatkowe warunki opublikowane w tej Usłudze razem stanowią całość porozumienia pomiędzy firmą Pokémon a użytkownikiem w odniesieniu do korzystania przez niego z Usługi. Wszelkie roszczenia, które użytkownik może mieć w związku z korzystaniem z tej Usługi, muszą zostać wniesione w ciągu 1 roku od powstania roszczenia lub podstawy powództwa. Jeżeli sąd właściwy uzna którekolwiek z postanowień niniejszych Warunków lub ich część za niewykonalne, postanowienie to będzie egzekwowane w maksymalnym dopuszczalnym zakresie, pozwalającym realizować intencje niniejszej Umowy, a pozostała część niniejszych Warunków będzie nadal w pełni obowiązywać. Niniejsze Warunki podlegają prawu stanu Waszyngton i zgodnie z nim są interpretowane, z wyłączeniem przepisów kolizyjnych, które mają zastosowanie do umów zawieranych przez mieszkańców Waszyngtonu i realizowanych wyłącznie w stanie Waszyngton, a użytkownik poddaje się właściwości osobowej stanu Waszyngton. Użytkownik nieodwołalnie zgadza się, że sądy stanowe i federalne zlokalizowane w stanie Waszyngton w Stanach Zjednoczonych będą miały wyłączną jurysdykcję w odniesieniu do wszelkich sporów, które mogą wynikać bezpośrednio lub pośrednio z niniejszych Warunków w odniesieniu do wszelkich roszczeń wniesionych przeciwko nam przez użytkownika i będą miały niewyłączną jurysdykcję w odniesieniu do wszelkich roszczeń wniesionych przeciwko użytkownikowi przez nas. Użytkownik wyraża zgodę na przyjmowanie doręczeń pocztą w kraju, w którym znajduje się jego miejsce zamieszkania, zgodnie z informacjami przekazanymi nam przez użytkownika. STRONY NINIEJSZYM ZRZEKAJĄ SIĘ PRAWA DO ROZPRAWY Z UDZIAŁEM ŁAWY PRZYSIĘGŁYCH. Użytkownik zgadza się, że niniejsze postanowienie pozostanie w mocy po rozwiązaniu lub wygaśnięciu niniejszej Umowy.